

Согласовано

Директор

МБОУ «Малинская СОШ»

С.В. Ильина _____

Утверждаю

Директор

МБУ ДО «Михневский ДЮЦ»

М.О. Ширшова _____

Положение о проведении турслёта «Зима - 2023»

Цель: Вовлечение в спортивно-туристическую деятельность учащихся туристских объединений Михневского ДЮЦ

Задачи:

- Популяризация туризма
- Пропаганда здорового образа жизни
- Повышение уровня навыков туризма
- Выявление сильнейших команд и участников

Место и время: 25 февраля 2023 года в 10.00 часов. Территория МБОУ «Малинская СОШ» в здании, расположенному по адресу: д. Дубнево, ул. Новые Дома, владение 23.

Участники: Обучающиеся 5-8 класса, состав команды 6 человек, не менее 2 девушек, не менее 2 мальчиков.

Программа слёта:

25 февраля

Заезд до 10-00

Совещание представителей 10-15

Открытие слёта 11-00

По жеребьевке:

полоса препятствий

скаутские игры

мини-ориентирование

перекус 13.00-14.00

подведение итогов 15.30

отъезд 16-00

Определение победителей и награждение

Победитель определяется по сумме мест следующих видов:

1. Полоса препятствий

2. Скаутские игры (коэффициент 2)

4. Мини-ориентирование

В программу слета судейской коллегией могут вноситься изменения.

**Условия соревнований на полосе препятствий
Состав команды 6 человек (не менее 1 девушки)**

Соревнования заключаются в последовательном прохождении дистанции с различными препятствиями. Победителем считается команда прошедшая дистанцию с наилучшим временем с учётом штрафов (1 б.-15 сек.) в случае равенства результатов у двух и более команд выше место занимает команда с наименьшим количеством штрафных баллов.

Вся дистанция проходится без касания земли. В случае падения участника он имеет право продолжить движение со следующего этапа.

Возможные этапы

1. ромб
2. параллельные веревки
3. подвесное бревно
4. маятник
5. качающиеся перекладины
6. струна
7. параллельные горизонтальные веревки
8. треугольник
9. кочки
10. жерди
11. наклонное бревно
12. бабочка
13. верёвочная лестница
14. лабиринт

Условия соревнований по мини-ориентированию.

Порядок проведения соревнований. Пронумерованные контрольные точки (кегли) расположены в определенном порядке на площадке спортивного зала. На каждой КТ закреплены карточки с буквой и цифрой.

Участники приходят на старт в соответствии со стартовым протоколом, получают карточку и карандаш, по команде судьи: «Марш!», начинает движение. Задача участника найти все КТ, обозначенные на карточке, выписать буквы, соответствующие каждому номеру и из букв составить слово. Карточка, с записанным на ней словом, сдается судье на финише. Судья останавливает время в том случае, если участник нашел все буквы и правильно составил слово, зашифрованное на карточке. Время старта и финиша заносится в протокол. (Приложение 1). Контрольное время прохождения этапа 30 минут.

Участники получают карточки в соответствии с возрастом:

5-6 класс – 5 букв;

7-8 класс – 6 букв;

Участникам запрещается трогать руками, переставлять, бросать КТ, сообщать другим участникам соревнований о местонахождении кеглей с КТ, срывать карточки с номерами и буквами, просить подсказки у других участников и зрителей, выходить за границы полигона во время выполнения задания.

Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на прохождения маршрута и составление слова. Участники, выполнившие задание с превышением контрольного времени, располагаются после участников, уложившихся в контрольное время.

Условия проведения «Скаутских игр» на туристическом слёте

Скаутские игры представляют собой ряд испытаний, которые проходят участники команд индивидуально или в парах. Каждое испытание оценивается отдельно в баллах. (1 балл получает участник занявший последнее место в испытании, 2 балла- предпоследнее и т.д.). В отдельных видах предусмотрены бонусные баллы (См. ниже). Команда не принявшая участие во всех испытаниях занимает место после команд с более полным зачётом. Побеждает команда набравшая наибольшее количество баллов. В случае равенства приоритет у команды имеющей больше бонусов.

1 карабинеры. Участвует вся команда. 1 судья

Задача 1го участника по очереди простегнуть в петли карабины и замуфтовать их, следующий участник их снимает и т.д.. места распределяются по наименьшему времени прохождения

2. Викторина посвященная Сталинградской битве участвует вся команда (КВ)

Задача: участники изучают материал по хронологии основных событий Сталинградской битвы.

3. Узлы участвует 3 человека, 1 судья (КВ)

Задача: участникам за определенное время нужно завязать 7 узлов: восьмерка, прямой, грейпвайн, встречный, австрийский проводник, «заячьи уши», булинь.

4. Одевание страховочных систем. 3 участника, 1 судья. (КВ)

Задача: Одеть страховочную систему, зафиксировать ее веревкой и прицепит карабины (взаимопомощь разрешается)

5. Лыжи. 6 участников, 1 судья

Задача участников пройти заданное расстояние на больших лыжах за наименьшее время не произнося ни слова. места распределяются по наименьшему времени прохождения

6. Переложить шишки. 6 участников, 1 судья

каждый участник берёт одну верёвку, приклепленную к 1 ведру, участники встают, как им хочется. **Задача** переложить шишки во 2 ведро, стоящее в ограниченной зоне. Места определяются по наименьшему времени, затраченному на испытание, если шишки падают не в ведро участники начинают испытание заново.